



ȘCOALA GIMNAZIALĂ „MIRCEA CEL BĂTRÂN”
Argeș, Pitești, 110380, str. Zimbrului Nr. 3
Tel./Fax: 0248 276 340
E-mail: scoala13pitesti@yahoo.com
Web: www.scoalamirceacelbatran-pitesti.ro



REGULAMENT DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE
a activităților din cadrul proiectului
”ÎNVAȚĂ DE MIC SĂ UTILIZEZI CALCULATORUL!”
Concursul Județean
„MICA OLIMPIADĂ DE INFORMATICĂ ȘI TIC”
EDIȚIA a XXIII-a, 31 mai 2025
ȘI SIMPOZION

”Inteligența Artificială (AI) pentru profesori și elevi SMART”

1. Titlul: ÎNVAȚĂ DE MIC SĂ UTILIZEZI CALCULATORUL!

2. Context/Argument:

În condițiile în care 70% din meseriile în care vor profesa copiii nu s-au inventat încă, este necesar ca ei să ia contact cu programarea și tehnologia de la cele mai fragede vârste. Pentru elevul de azi, calculatorul are din ce în ce mai puține secrete și este utilizat mai mult pentru jocuri și Internet.

Un punct forte al proiectului este faptul că la acest moment există la nivel național foarte puține concursuri de programare în Scratch, acest limbaj oferind elevilor posibilitatea să fie creatori de jocuri, animații sau prezentări interactive.

În analiza de nevoi am pornit de la **Strategia privind digitalizarea educației din România 2021-2027** în care una dintre priorități este o Școală Modernă, Accesibilă, bazată pe Resurse și Tehnologii digitale - ”SMART-Edu” în care o direcție de acțiune este **Dezvoltarea de competențe digitale la toate nivelurile de învățământ cross-curricular, prin discipline de specialitate, prin activități formale și non-formale.**

3. Obiectivele proiectului:

1. Dezvoltarea și evaluarea nivelului de aplicare al competențelor TIC
2. Dezvoltarea curiozității, imaginației, creativității, inventivității, îndrăzelii și întărirea încrederii în propriile abilități
3. Dezvoltarea capacității de investigare și de utilizare eficientă a resurselor (timp, instrumente de lucru) și de lucru individual
4. Utilizarea competențelor de programare și digitale în proiecte interdisciplinare

Scopul proiectului

Favorizarea unui mediu informatizat pentru aplicarea teoriei în practică, răspunzând astfel cerințelor naționale și europene, precum și interesului elevilor pentru utilizarea și programarea calculatorului.

4. Condiții de participare, grup țintă:

Concursul se va desfășura în data de 31 mai 2025 și se adresează elevilor din clasele V-VIII. Școlile participante care au mai mulți elevi doritori să participe la concurs vor realiza o probă practică pentru selectarea obiectivă și corectă a elevilor. În funcție de numărul total de

înscriși/clasă se pot suplimenta locurile. Școala organizatoare poate participa cu cel mult 3 elevi în plus pe nivel, la fiecare secțiune.

Simpozionul se va desfășura cu participarea directă a cadrelor didactice din județul Argeș.

5. Probe de concurs

Concursul are două secțiuni și se desfășoară cu participarea directă a elevilor:

- **Competențe digitale** – clasele V-VIII
- **Programare creativă** – clasele V-VI

6. Calendarul și modul de desfășurare

La ambele secțiuni ale concursului elevii susțin o probă practică. La secțiunea Programare creativă, proba practică constă în realizarea de proiecte creative folosind limbajul Scratch.

Programul concursului va fi transmis profesorilor coordonatori până în data de 30 mai 2025, se va face o planificare pe ore a probelor practice în funcție de numărul de elevi înscriși.

Subiectele propuse vor fi elaborate conform programei concursului.

Simpozionul ”Inteligența Artificială (AI) pentru profesori și elevi SMART” se va desfășura în ziua concursului sau la o altă dată propusă de participanți, mediatizarea acestuia se va face pe site-ul școlii organizatoare și pe grupurile de comunicare ale profesorilor de informatică.

7. Evaluarea

Evaluarea probelor se va realiza de către comisia de evaluare utilizând baremele de evaluare elaborate la fiecare secțiune. Subiectele și baremele vor fi publicate pe site-ul școlii organizatoare www.scoalamirceacelbatran-pitesti.ro

8. Mediatizarea proiectului

- Data limită de înscriere la concursul școlar este **27 mai 2025**, iar la înscriere trebuie precizate: unitatea de învățământ, numele profesorului coordonator și datele de contact, numele și prenumele elevului înscris la fiecare secțiune și clasă. Înscrierea se va realiza online de către profesori printr-un formular Google transmis acestora.

- Data limită de înscriere la simpozion este **27 mai 2025**, iar la înscriere trebuie precizate: unitatea de învățământ, numele și datele de contact ale profesorului, titlul lucrării. Înscrierea se va realiza online de către profesori printr-un formular Google transmis acestora.

- În cazul în care nu se înscriu suficienți elevi (cel puțin 10 elevi) la o anumită clasă și secțiune, proba nu se desfășoară.

- Fișierele elevilor, subiectele, baremele de evaluare devin proprietatea Școlii Gimnaziale „Mircea cel Bătrân”, Pitești, care este organizatorul concursului, acesta având dreptul de a le utiliza resursă educațională deschisă și de a le publica cu mențiunea numelui autorului.

- Rezultatele concursului și imagini din timpul desfășurării concursului vor fi publicate pe site-ul școlii organizatoare sau a școlilor partenere cu acordul celor implicați.

9. Certificare

- Pentru fiecare clasă, ierarhia se va stabili în ordinea descrescătoare a punctajelor finale obținute de fiecare concurent. Se vor acorda premii I, II, III și 2 mențiuni în limita maximă admisă, în funcție de numărul de participanți. Se acordă același premiu/mențiune pentru punctaje egale.

- Vor fi eliberate diplome de participare și diplome pentru premii și mențiuni. Pe diplomele acordate elevilor se va preciza și numele profesorului coordonator. Diplomele vor fi transmise profesorilor îndrumători până la finalul lunii iunie.

10. Precizări finale:

- **La fiecare secțiune se poate înscrie 2 elevi/nivel/unitate școlară.**
- Persoană de contact: prof. Paula Cioară, tel. 0741248396, email: paula.cioara@gmail.com

Programa concursului:

Secțiunea competențe digitale

- Programă fiecărei clase de la disciplina Informatică și TIC, fără conținuturile de programare.

Secțiunea programare creativă

- Programă clasei a V-a și a clasei a VI-a, de la disciplina Informatică și TIC, conținuturile de programare, limbajul vizual cerut este Scratch.

Toate subiectele de concurs vor fi tratate în versiunile precizate ale softurilor la punctul 1.4..

Precizări tehnice

- Soft-urile utilizate la proba practică sunt: Scratch Desktop 3.6.0, Windows 7/10 și Microsoft Office 2010/2019 (se recomandă cunoașterea și utilizarea acestor aplicații în ambele versiuni Windows/Office în limba română, cât și în limba engleză).
- Este interzisă operarea de modificări în fișierele elevilor pe parcursul evaluării.
- Concurenții trebuie să salveze proiectele/fișierele conform cerințelor specificate în enunțul subiectelor și să rezolve toate subiectele în timpul alocat.
- În timpul concursului, elevii nu vor utiliza stick-uri, telefoane mobile, alte mijloace de comunicații moderne.
- Concurenții nu vor utiliza alte surse de documentare decât Help-ul aplicațiilor folosite.

Coordonatori proiect,

prof. Dinculescu Dragoș

prof. Cioară Paula-Constantina

prof. Șerbănică Arina

Director unitate,

prof. Dinculescu Dragoș